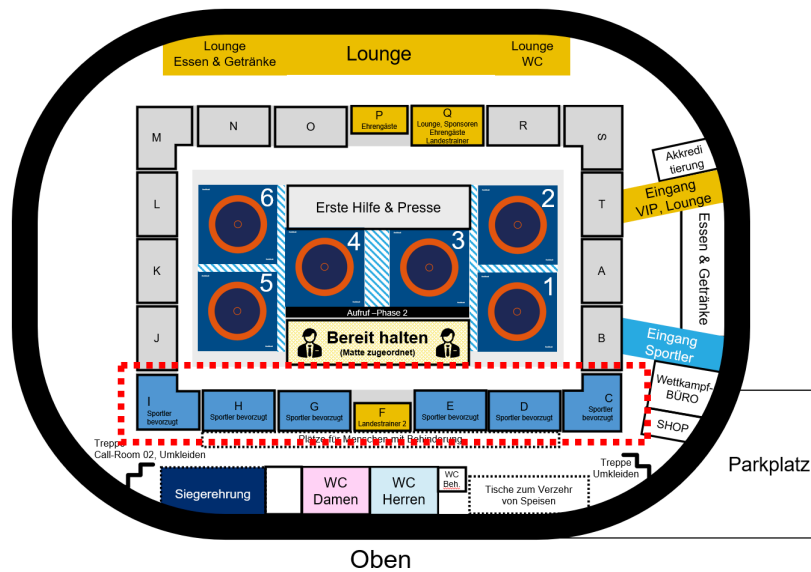
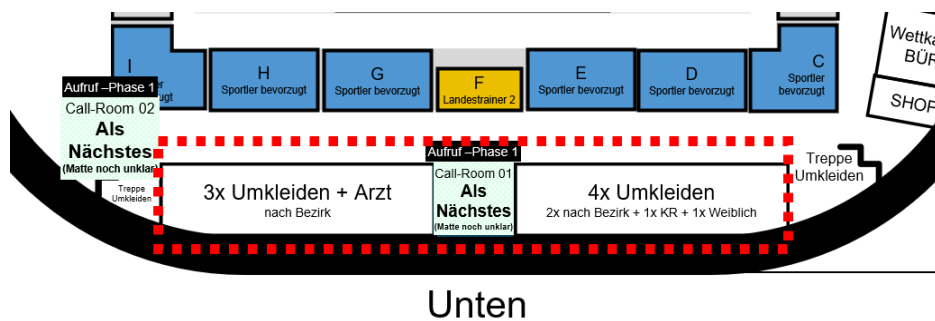


# Ablauf / Software

Alle aktiven Sportler sollen bevorzugt die Tribünen C–I nutzen (linke Seite nach Betreten der Arena, direkt über den Umkleidekabinen).



Die Umkleidekabinen sind nach Bezirken aufgeteilt, zusätzlich gibt es eine Sonderumkleide für weibliche Sportlerinnen. Im unteren Bereich bei den Umkleiden steht nur begrenzt Platz zur Verfügung. Bitte reduziert Begleitpersonen (Eltern, Geschwister, Freunde) auf ein Minimum.



## Zugang zur Matte:

Pro Sportler dürfen **maximal zwei Begleitpersonen** an die Matte. Dies sollten in der Regel Trainer/Betreuer sein, alternativ auch Eltern oder andere Sportler.

- **Maximal 2 Personen**
- **Sportkleidung und Sportschuhe** (Hygienevorgabe)

## Waage

Die Waage findet an beiden Wettkampftagen (Samstag und Sonntag) jeweils von **08:00 bis 08:30 Uhr** statt.

**Doppelstarter am selben Wettkampftag** erscheinen bitte **mit zwei Startkarten** zur Waage.

Sportler, die **Freistil und Griechisch-Römisch** ringen, müssen sich **am Sonntag erneut wiegen**.

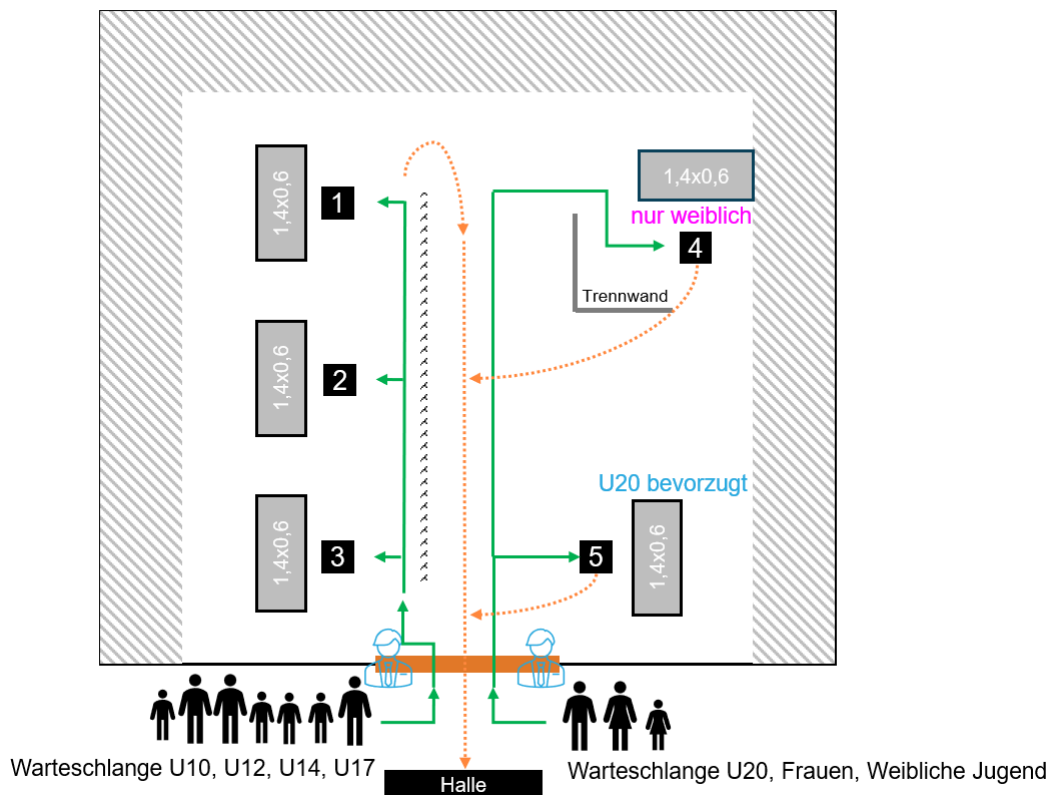
Eine Übernahme des Gewichts vom Samstag ist **nicht möglich**, da dies zu einer Wettbewerbsverzerrung führen würde.

Die Waage erfolgt im **Call-Room 01** bei den Umkleidekabinen.

Der Raum ist sehr klein, daher müssen die **Warteschlangen im Flur** gebildet werden. Bitte verteilt euch dabei **auf die rechte und linke Seite**, da **weibliche Sportlerinnen und U20-Sportler separate Waagen** nutzen. Hintergrund: Der Wettkampfbeginn erfolgt sehr wahrscheinlich mit der **U20**, daher müssen diese Teilnehmer möglichst schnell im System erfasst werden.

Der **Einmarsch und die Begrüßungsreden** beginnen **pünktlich direkt nach Ende der Waage**.

Sollten zu diesem Zeitpunkt noch Sportler auf der Waage sein, wird die Waage **parallel zur Siegerehrung** fortgesetzt. Diese Sportler können **nicht am Einmarsch teilnehmen**.



## Software & Aufrufsystem

Wir setzen dieses Jahr probeweise eine neue Wettkampfsoftware ein. Diese weist den Paarungen automatisch eine Mattennummer zu.

→ Es gibt **keinen** aktiven **Hallensprecher**

→ **Turnierlisten**, Wettkampffolgen, etc. **nur online** unter <https://turniere.ringerdb.de>

Block A			
🔊 Zur Matte - Kampf beginnt			Matte
F-U17   48 kg   2. Runde			
Nikita Wessinghage SBD, Gottmadingen	76 Letzter Aufruf 1:37 min.	Mustafa Hingsen RCA Bayreuth	1
🕒 Bereit halten - Kampf beginnt gleich			Matte
F-U17   48 kg   2. Runde			
Ann Goy SBD, Gries	75	Kurt Lindenmayer SBD, Wollmatingen	2
Ahmed Sürth NBD, Ketsch	77	Ilayda Obergföll 1. AC Bayreuth	1
Als Nächstes			
F-U17   48 kg   2. Runde			
Inka Weigel SRL, Köllerbach	78	Rebecca Beh SBD, Haslach i.K.	
Veronika Hackelbusch SBD, Eichen	79	Alena Thiomias SBD, Urloffen	

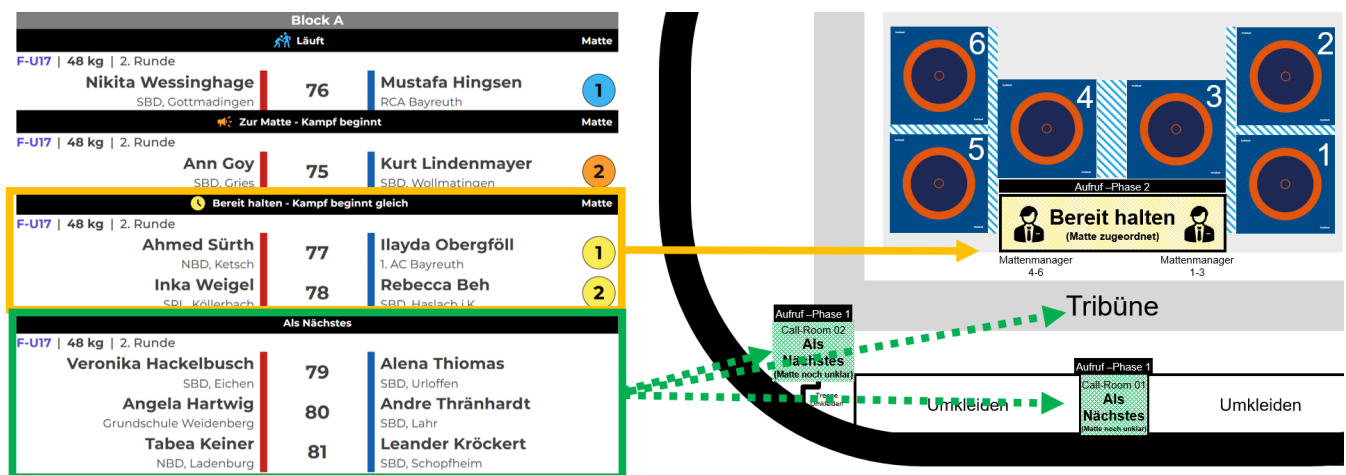
In der Arena befinden sich:

- **2 große Anzeigen** (diagonal gegenüberliegend) mit aktuellen Aufrufen und nächsten Paarungen
- **3 zusätzliche Standmonitore** mit erweiterter Übersicht
- **Smartphone-Zugriff:** Alle Paarungen, Turnierlisten können live auf dem eigenen Handy eingesehen werden

Bitte weist eure Sportler und Eltern ausdrücklich an, nach jedem Kampf unmittelbar auf dem Fernseher (Punkteanzeige: richtige Siegerfarbe) sowie online das Ergebnis zu prüfen und bei Abweichungen sofort das Wettkampfbüro zu informieren. Hinweis: Online ist das Ergebnis erst nach Bestätigung durch das Wettkampfbüro einsehbar.

## „Bereit-halten“-Bereich & Kampfbeginn

Direkt vor den Matten gibt es einen „**Bereit-halten**“-Bereich, betreut durch mehrere **Mattenmanager**. Sobald ein Sportler eine Matte zugewiesen bekommt (**Status: gelb**), muss er sich **umgehend dort einfinden** und kampfbereit machen (z. B. Trainingsanzug ausziehen).



Erscheint ein Sportler dort nicht:

- erfolgt ein Ausruf durch den Hallensprecher
- sowie drei automatische Aufruf auf den Anzeigen im Abstand von jeweils 30 Sekunden
- danach: **Kampfverlust durch Nichtantreten/Aufgabe**

## Wartezeiten & Pausenregelung

Um die Gesamtdauer des Turniers möglichst kurz zu halten und dennoch mindestens 15 Minuten Pause zwischen zwei Kämpfen zu ermöglichen, werden weniger stark besetzte Gewichtsklassen als zeitlicher Puffer genutzt. Das kann dazu führen, dass diese Gewichtsklassen längere Wartezeiten bis zum ersten Kampf haben.

Bitte erfragt den Zeitplan (ab ca. 10 Uhr im Wettkampfbüro verfügbar), nutzt die **Warm-up-Bereiche** und weist eure Sportler ausdrücklich darauf hin, sich **rechtzeitig aufzuwärmen**, um das Verletzungsrisiko zu minimieren.

In stark besetzten Gewichtsklassen kann es vorkommen, dass die **15-Minuten-Pause zwischen zwei Kämpfen unterschritten wird**. Dies wird **nicht automatisch überwacht**.

Falls ihr den Eindruck habt, dass die Pause zu kurz ist:

- spricht **direkt an der Matte** das Kampfgericht an
- dort kann per Schaltfläche die **exakte Pausenzeit seit dem letzten Kampf** eingesehen werden
- der Kampf wird dann entweder verzögert oder ein anderer Kampf vorgeschoben, bis die **15 Minuten erreicht sind**

## Turniermodus

Es gelten die **seit 01.01.2026 gültigen Turnierregeln des DRB**.

Je nach Teilnehmerzahl kommen **vier unterschiedliche Turniermodi** zum Einsatz.

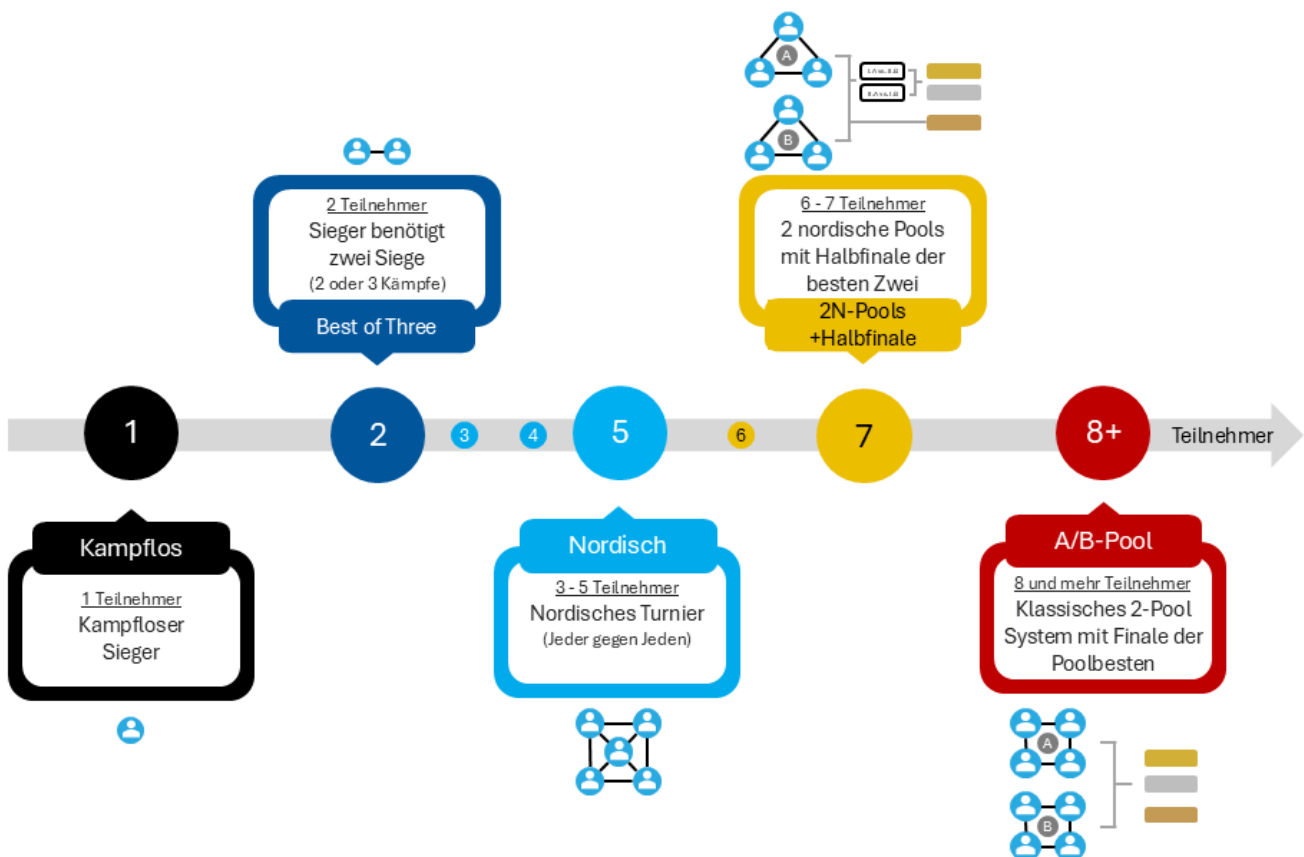
Bitte beachtet:

- Jeder Turniermodus hat **eigene Turnierlisten**
- sowie **unterschiedliche Platzierungsregeln**

Insbesondere im Modus mit **6-7 Teilnehmern** wird ein **Überkreuz-Halbfinale** durchgeführt. Dadurch kann es vorkommen, dass im Finale **zwei Sportler aufeinandertreffen, die bereits im Pool gegeneinander gekämpft haben**.

## Abweichungen vom Reglement

- **U20, Männer und Frauen:**  
Einsatz der **gleichen Turniermodi** wie im Jugendbereich, **kein KO-System**
- **U10, U12 und U14:**  
Platzierung **nur bis Platz 6** (nicht bis Platz 10)



2 Teilnehmer  
Sieger benötigt  
zwei Siege  
(2 oder 3 Kämpfe)

Best of Three

Nordisch

3-5 Teilnehmer  
Nordisches Turnier  
(Jeder gegen Jeden)

6-7 Teilnehmer  
2 nordische Pools  
mit Halbfinale der  
besten Zwei

2N-Pools  
+Halbfinale

A/B-Pool

8 und mehr Teilnehmer  
Klassisches 2-Pool  
System mit Finale der  
Poolbesten

	Name	Verein	Runde 1	Runde 2	Runde 3	Runde 4	Runde 5	Single Punkte	PS	TU	T. Pkt	Platz
Nordisch												
1		KSC Motor Jena	3:52	SS 6:1	PS 5:5			2	8	1	0 18	1
2		TV 1862 Unterrübach	2	0 2	6 2	3		1	6	1	0 16	2

	Name	Verein	Runde 1	Runde 2	Runde 3	Runde 4	Runde 5	Punkte	PS	PN	Platz	
Nordisch												
1		TBVfL Neustadt / Wildenheid	SS 3:4	0 40	SS 4:2	0 08		2	10	2	0 17	3
2		ASV Hof	1:5	5 3	10 3	0 24	PS 1:1	4	0	1	18	4
3		TSV Burgebrach	1	0 3	0 5	0 7	4	10	1	4	0 15	1
4		RCA Bayreuth	SS 5:1	0 20	SS 4:5	0 15	4	20	4	0 15	1	5
5		TBVfL Neustadt / Wildenheid	PS 1:1	1 5	0 5	0 20		0	1	0	0 5	5

	Name	Verein (Landesverband)	Runde 1	Runde 2	Runde 3	Runde 4	Runde 5	Runde 6	Runde 7	Runde 8	Runde 9	Runde 10	Punkte	PS	PN
1	Johann	AC Werdau	SS 3:4	0 40	SS 4:2	0 08							2	10	2
2	Hamza	SV Triberg	1:5	5 3	10 3	0 24	PS 1:1	4	0	1	18	4	10	1	1
3	Hamza	SV Triberg	SS 5:1	0 20	SS 4:5	0 15	4	20	4	0 15	1	5	20	4	6
1	Henning	HAC Stralsund	SS 3:4	0 40	SS 4:2	0 08							2	10	2
2	Philip	RSV - Olympia Neustadt	1:5	5 3	10 3	0 24	PS 1:1	4	0	1	18	4	10	1	1
3	Alex	TSG Hofgeismar	SS 5:1	0 20	SS 4:5	0 15	4	20	4	0 15	1	5	20	4	6

	Name	Verein	Wertung	Platz
Kampf um Platz 3+4	Pool A 2 Philip	RSV - Olympia Neustadt	SS 3:4	4.
Kampf um Platz 1+2	Pool B 1 Henning	HAC Stralsund	MEV	3.
Kampf um Platz 3+4	Pool A 2 Hamza	SV Triberg	SS 5:1	1.
Kampf um Platz 1+2	Pool B 1 John	AC Werdau	SAC	2.

	Name	Verein	Runde 1	Runde 2	Runde 3	Runde 4	Runde 5	Runde 6	Runde 7	Runde 8	Runde 9	Runde 10	Punkte	PS	PN
1		KSC Motor Jena	3:52	SS 6:1	PS 5:5								2	8	1
2		SV Sömmerda	1:5	5 3	10 3	0 24	PS 1:1	4	0	1	18	4	10	1	1
3		TV 1862 Unterrübach	SS 5:1	0 20	SS 4:5	0 15	4	20	4	0 15	1	5	20	4	6
4		KSV Seehausen	1	0 3	0 5	0 7	4	10	1	4	0 15	1	5	20	4
1		HAC Stralsund	SS 3:4	0 40	SS 4:2	0 08							2	10	2
2		RSV - Olympia Neustadt	1:5	5 3	10 3	0 24	PS 1:1	4	0	1	18	4	10	1	1
3		AC Bayreuth	SS 5:1	0 20	SS 4:5	0 15	4	20	4	0 15	1	5	20	4	6
4		ASV Hof	1	0 3	0 5	0 7	4	10	1	4	0 15	1	5	20	4